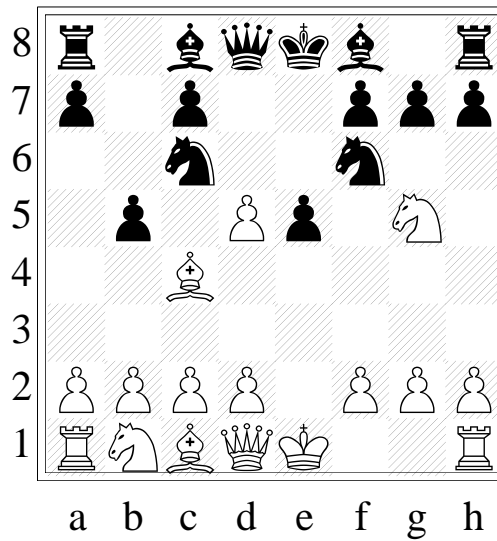


Sakk-szakkör 11.

I. Megnyitás: Porosz huszárjáték

C 57

1.e4,e5 2.Hf3,Hc6 3.Fc4,Hf6 4.Hg5,d5 5.exd5,b5



6.Ff1, (6. Fxb5?,Vxd5 7.Fe2,Fb7 8.d3,Hd4 és sötét jó ellenjátékot kap)

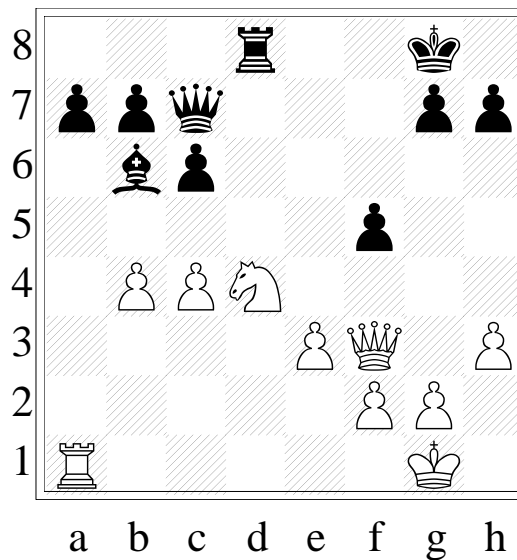
6. ---, Hd4 (6. ---, Hd5? 7.Fxb5,Fb7 8.d4,exd 9.0-0!,Fe7 10.Hf3,0-0 11.Fxc6,Fxc6 12.Hd4 után világos egészséges többletgyaloggal rendelkezik)

II. Középjáték:

Taktikai motívumok:

Anyagi előny szerzésére irányuló kombinációk:

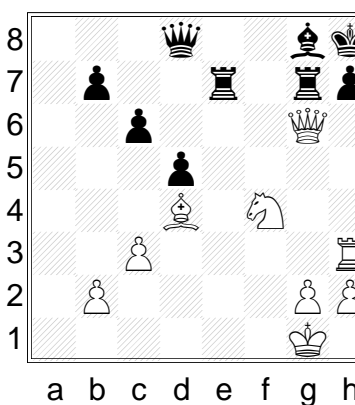
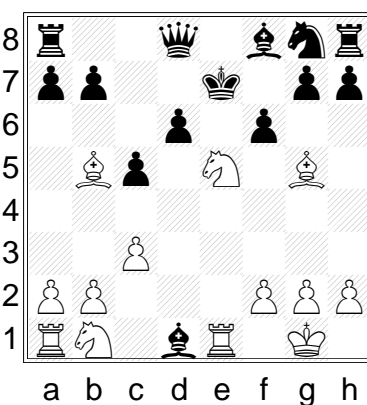
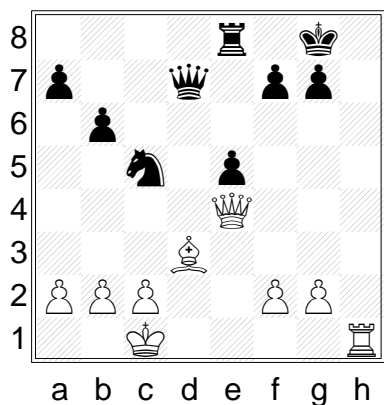
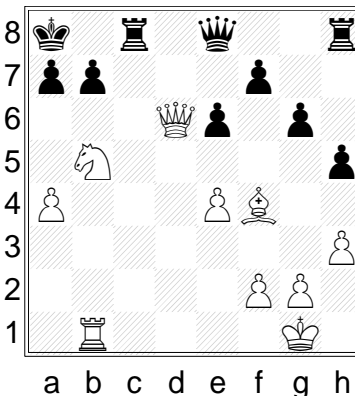
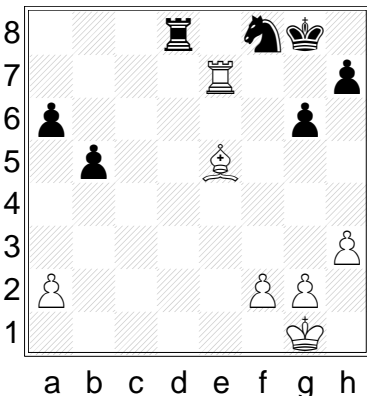
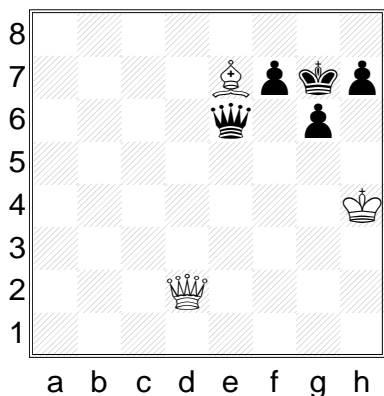
- valamelyik ellenséges figura leütése
- ellenséges figura elfogása



Körültekintően kell eljárni (kötés, védett-e a figuránk, amivel ütni szándékozunk stb...)

Sakk-szakkör 11.

Matt motívumok: matt két lépésben



matt három lépésben

